

## Interpolace a aproximace

**Teorie** (velmi stručný výběr z přednášek)

### Interpolace pomocí polynomů

Jsou dány hodnoty nějaké funkce  $y(x)$  v konečném počtu bodů; chceme je interpolovat polynomem  $p(x)$ , abychom mohli odhadnout hodnoty funkce  $y(x)$  i mimo dané body. Označme jako  $x_i$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, n$ , zadané hodnoty nezávisle proměnné  $x$  a jako  $y_i$  předepsané hodnoty funkce  $y(x)$  v bodech  $x_i$ . Zapišme dané hodnoty do tabulky:

x	$x_0$	$x_1$	$x_2$	...	$x_n$
y	$y_0$	$y_1$	$y_2$	...	$y_n$

Máme-li  $n + 1$  daných bodů, existuje právě jeden polynom

$$p_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$$

stupně nejvyšše  $n$ , který prochází všemi zadanými body. Jeho koeficienty  $a_0, a_1, \dots, a_n$  jsou určeny  $n + 1$  lineárními rovnicemi

$$\begin{aligned} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n &= y_0 \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n &= y_1 \\ a_0 + a_1x_2 + a_2x_2^2 + \dots + a_nx_2^n &= y_2 \\ &\dots \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n &= y_n \end{aligned} \tag{1}$$

– každá z nich představuje požadavek, aby polynom procházel jedním z bodů  $[x_i, y_i]$ , neboli  $p(x_i) = y_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Maticově lze tuto soustavu zapsat jako  $\mathbf{A} \mathbf{a} = \mathbf{y}$ , jejímž řešením je vektor  $\mathbf{a} = [a_0, a_1, \dots, a_n]^T$ , kde

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \dots \\ y_n \end{bmatrix}. \tag{2}$$

### Aproximace pomocí polynomů

Opět předpokládáme, že známe  $n+1$  hodnot nějaké funkce  $y(x)$ , a chceme je *aproximovat* pomocí polynomu  $p(x)$ , abychom mohli odhadnout hodnoty funkce  $y(x)$  i mimo dané body. Nyní tedy slevíme z požadavku, aby graf polynomu procházel danými body, spokojíme se s tím, že bude ležet jen *blízko* nich. Zato však budeme požadovat, aby stupeň  $m$  tohoto polynomu byl hodně nízký, často  $m$  je menší než 3.

Poznámka: v případě approximace již není nutné předpokládat, že  $x_i$  jsou navzájem různé hodnoty.

### Metoda nejmenších čtverců

V rámci této metody termín *blízko* vyjadřuje nalezení minima kvadratické odchylky  $\delta$  (nebo její druhé mocniny  $\delta^2$ ), což představuje minimalizaci součtu druhých mocnin vzdáleností (ve směru  $y$ ) daných bodů od grafu approximačního polynomu,  $r_i = p(x_i) - y_i$ :

$$\delta^2 \equiv \sum_{i=0}^n r_i^2 = \sum_{i=0}^n (p(x_i) - y_i)^2 \rightarrow \min .$$

Funkci  $\delta^2 \equiv S(a_0, a_1, \dots, a_m)$  minimalizujeme vzhledem k proměnným  $a_0, a_1, \dots, a_m$  představujícím koeficienty hledaného polynomu  $p(x)$ . Minimum najdeme tak, že položíme parciální derivace funkce  $S$  rovny nule. Protože má  $m+1$  proměnných, dostaneme  $m+1$  rovnic

$$\begin{aligned} 0 = \frac{\partial S}{\partial a_0} &= \sum_{i=0}^n 2r_i \frac{\partial r_i}{\partial a_0} = \sum_{i=0}^n 2r_i \\ 0 = \frac{\partial S}{\partial a_1} &= \sum_{i=0}^n 2r_i \frac{\partial r_i}{\partial a_1} = \sum_{i=0}^n 2r_i x_i \\ 0 = \frac{\partial S}{\partial a_2} &= \sum_{i=0}^n 2r_i \frac{\partial r_i}{\partial a_2} = \sum_{i=0}^n 2r_i x_i^2 \\ &\dots \\ 0 = \frac{\partial S}{\partial a_m} &= \sum_{i=0}^n 2r_i \frac{\partial r_i}{\partial a_m} = \sum_{i=0}^n 2r_i x_i^m \end{aligned}$$

Po úpravách tuto soustavu rovnic můžeme vyjádřit maticově jako  $\mathbf{A} \mathbf{a} = \mathbf{b}$ , kde  $\mathbf{a} = [a_0, a_1, \dots, a_m]^T$  je hledaný vektor řešení,

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^n x_i & \dots & \sum_{i=0}^n x_i^m \\ \sum_{i=0}^n x_i & \sum_{i=0}^n x_i^2 & \dots & \sum_{i=0}^n x_i^{m+1} \\ \sum_{i=0}^n x_i^2 & \sum_{i=0}^n x_i^3 & \dots & \sum_{i=0}^n x_i^{m+2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \sum_{i=0}^n x_i^m & \sum_{i=0}^n x_i^{m+1} & \dots & \sum_{i=0}^n x_i^{2m} \end{bmatrix}, \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^n y_i \\ \sum_{i=0}^n x_i y_i \\ \sum_{i=0}^n x_i^2 y_i \\ \dots \\ \sum_{i=0}^n x_i^m y_i \end{bmatrix} \quad (3)$$

Poznámka: levý horní prvek  $n+1$  matice  $\mathbf{A}$  představuje počet daných bodů

### Příklad 1

Je dána následující tabulka bodů:

x	-1	1	2
y	8	4	5

Najděte interpolační polynom a použijte jej k odhadu hodnoty  $y$  v bodě  $x = 0.5$ .

### Řešení

Jsou dány 3 body, takže budeme hledat polynom 2. stupně  $p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ , který má 3 neznámé koeficienty.

Sestavíme rovnice (2):

$$\begin{aligned} a_0 + a_1 \cdot (-1) + a_2 \cdot (-1)^2 &= 8 \\ a_0 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1^2 &= 4 \\ a_0 + a_1 \cdot 2 + a_2 \cdot 2^2 &= 5 \end{aligned}$$

nebo, v maticovém tvaru

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix} .$$

Řešení je  $a_0 = 5$ ,  $a_1 = -2$  a  $a_2 = 1$ , takže interpolační polynom je  $p_2(x) = 5 - 2x + x^2$ .

Hodnotu  $y$  v bodě 0.5 odhadneme jako  $p_2(0.5) = 5 - 2 \cdot 0.5 + 0.5^2 = 4.25$ .

### Příklad 2

Následující tabulkou je dáno 7 bodů:

x	-1	0	0	1	1	2	4
y	5	6	5	7	6	8	11

Najděte approximační polynomy prvního a druhého stupně.

### Řešení

Polynom **prvního** stupně je přímka  $p_1(x) = a_0 + a_1x$ , jejíž koeficienty jsou určeny soustavou rovnic (3), kde  $m = 1$ ,  $n = 6$ :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^n x_i \\ \sum_{i=0}^n x_i & \sum_{i=0}^n x_i^2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^n y_i \\ \sum_{i=0}^n x_i y_i \end{bmatrix}$$

Rozšíříme danou tabulkou o dva řádky a jeden sloupec, které použijeme pro výpočet hodnot prvků matice a pravé strany:

								suma
$\mathbf{x}$	-1	0	0	1	1	2	4	7
$\mathbf{y}$	5	6	5	7	6	8	11	48
$\mathbf{xy}$	-5	0	0	7	6	16	44	68
$\mathbf{x}^2$	1	0	0	1	1	4	16	23

Takto získáme soustavu pro dvě neznámé  $a_0$  a  $a_1$ :

$$\begin{bmatrix} 7 & 7 \\ 7 & 23 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 48 \\ 68 \end{bmatrix}.$$

Řešení je  $a_0 = 5.6071$ ,  $a_1 = 1.25$ , lineární approximace daných dat je  $p_1(x) = 5.6071 + 1.25x$ .

Polynom **druhého** stupně je parabola  $p_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ , jejíž koeficienty jsou určeny soustavou rovnic (3), kde  $m = 2$ ,  $n = 6$ :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} n+1 & \sum_{i=0}^n x_i & \sum_{i=0}^n x_i^2 \\ \sum_{i=0}^n x_i & \sum_{i=0}^n x_i^2 & \sum_{i=0}^n x_i^3 \\ \sum_{i=0}^n x_i^2 & \sum_{i=0}^n x_i^3 & \sum_{i=0}^n x_i^4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \sum_{i=0}^n y_i \\ \sum_{i=0}^n x_i y_i \\ \sum_{i=0}^n x_i^2 y_i \end{bmatrix}$$

Rozšíříme tabulkou o další tři řádky:

								suma
$\mathbf{x}$	-1	0	0	1	1	2	4	7
$\mathbf{y}$	5	6	5	7	6	8	11	48
$\mathbf{xy}$	-5	0	0	7	6	16	44	68
$\mathbf{x}^2$	1	0	0	1	1	4	16	23
$\mathbf{x}^2\mathbf{y}$	5	0	0	7	6	32	176	226
$\mathbf{x}^3$	-1	0	0	1	1	8	64	73
$\mathbf{x}^4$	1	0	0	1	1	16	256	275

Získáme soustavu tří lineárních rovnic pro tři neznámé  $a_0$ ,  $a_1$  a  $a_2$ :

$$\begin{bmatrix} 7 & 7 & 23 \\ 7 & 23 & 73 \\ 23 & 73 & 275 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 48 \\ 68 \\ 226 \end{bmatrix}.$$

Řešení je  $a_0 = 5.5856$ ,  $a_1 = 0.8313$ ,  $a_2 = 0.1340$ ; kvadratický polynom approximující daná data je  $p_1(x) = 5.5856 + 0.8313x + 0.1340x^2$ .